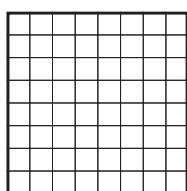
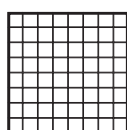


En bild är uppbyggd av miljontals pixlar. Det är därför vi använder måttet megapixel för att beskriva hur många pixlar en viss kamera använder för att bygga upp bilden. När vi sedan visar bilden, oavsett om det är på en bildskärm eller i tryck, så sprider vi ut pixlarna över en viss yta. Det optimala är att en bild ska hålla 300dpi i full skala, men i själva verket brukar det även fungera om en bild är 240dpi i full skala.

En normal bild som visas på en webbsida håller oftast 72dpi i upplösning.



Låg upplösning



Hög upplösning

### Största storlek i tryck

En enkel tumregel är att om du vill veta hur stor du kan göra en bild i tryck så delar du antalet pixlar 10 (för 240dpi) för att göra ett snabbt överslag på hur stor du kan använda bilden. Exempelvis om du har en bild på 2592x1944 pixlar, så klarar det utmärkt en bild på 259x194mm.

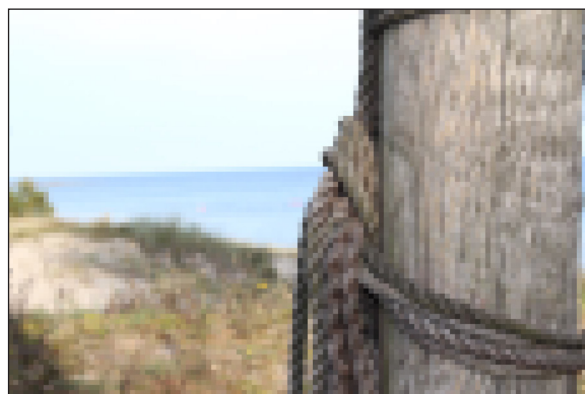
### Antal pixlar

Om du vill veta hur många pixlar du behöver för en viss bildstorlek så är det bara att vända på formeln. Multiplicera med 10 så får du antalet pixlar för att få en upplösning på 240 dpi. För att klara ett liggande A4 behöver du då  $297 \times 10 = 2970$  pixlar.

Det enklaste sättet att se en bilds storlek på är att endast föra muspekaren över bildfilen i datorn så brukar det komma upp en liten ruta med bildstorleken på.

### Storlekar och antal pixlar för några vanliga format

bredd x höjd i mm	antal pixlar	megapixel
A6 105 x 148	1240 x 1750	2
A5 147 x 210	1750 x 2480	5
A4 210 x 297	2410 x 3510	9
A3 297 x 420	3510 x 4960	17
A2 420 x 594	4960 x 7020	35



Skillnaden mellan en högupplöst och lågupplöst bild